

INSTITUTO UNIVERSITARIO ADVENTISTA DE VENEZUELA
COORDINACIÓN DE ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS
DISEÑO INSTRUCCIONAL

UNIDAD CURRICULAR: INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN

LAPSO ACADÉMICO: 2026 - II CÓDIGO: INC-113 HORAS TEÓRICAS: 1H HORAS PRÁCTICAS: 3H SEMESTRE: 3	MODALIDAD: PRESENCIAL U. CREDITOS: 3 COMPONENTE: FORMACIÓN GENERAL PRELACIÓN: NINGUNA FECHA DE DISEÑO: AGOSTO 2026
--	---

MISIÓN

Formar educandos al servicio de Dios y la sociedad en integridad, amor y excelencia, haciendo uso óptimo de los recursos disponibles a través de un personal comprometido en la filosofía educativa adventista.

COSMOVISIÓN

Dios crea al hombre y a la mujer a su imagen y semejanza, con el propósito de que sean administradores de la tierra y de sus recursos. La creación de la humanidad a la imagen y semejanza de Dios implica que los seres humanos somos seres racionales, capaces de pensar, de razonar y de crear. Estas capacidades son fundamentales para el desarrollo de la tecnología, incluida la informática.

El propósito divino al crear al hombre y a la mujer fue que ellos fueran seres felices y plenos, viviendo en comunión con Él. Dios les dio todo lo que necesitaban para alcanzar este propósito, incluyendo la capacidad de usar la tecnología para su bien. Es a través de esta capacidad que podemos utilizar la tecnología para mejorar nuestras vidas y para servir a los demás.

Como resultado de la caída de Adán y Eva, la humanidad se encuentra separada de Dios y sujeta al pecado y a la muerte. Algunos de los efectos específicos de la gran controversia son los siguientes:

- La tecnología puede ser utilizada para fines buenos o malos.
- La tecnología puede ser utilizada para conectar a las personas entre sí, pero también puede ser utilizada para aislarlas de los demás.
- Cuando las personas se vuelven adictas a la tecnología, pueden perder el control de sus vidas y pueden sufrir consecuencias negativas.

El propósito divino para la restauración en los aspectos mencionados anteriormente es que la humanidad pueda ser redimida del pecado y de la muerte, y pueda volver a vivir en comunión con Dios. En el contexto de la materia esto significa que la tecnología debe ser utilizada para el bien, para conectar a las personas entre sí y para promover relaciones significativas.

La materia de Introducción a la Computación puede contribuir con los propósitos divinos de restauración de la siguiente manera:

- Formando a los estudiantes en el uso de la tecnología para el bien

- Los estudiantes pueden utilizar sus conocimientos y habilidades para desarrollar nuevas tecnologías para conectar a las personas de diferentes culturas y religiones, para promover la justicia social y la paz, para crear cuentos y juegos didácticos y otras publicaciones que ayuden a las personas a resolver problemas, a mejorar su calidad de vida y a alcanzar su potencial máximo. La materia de Introducción a la Computación puede ser una herramienta poderosa para el bien en el mundo. Al enseñar a los estudiantes a usar la tecnología.

OBJETIVO GENERAL

Obtener los conocimientos básicos en cuanto al manejo y funcionamiento del computador, identificando sus componentes internos y externos. Aprender diferentes aplicaciones de computación que le permiten realizar actividades de estadísticas, procesamiento de texto, manejador de diapositivas y otras publicaciones en el área escolar y laboral.

FILOSOFÍA

1. VALOR: La Integridad
2. PRINCIPIO: El Compromiso Cristiano
3. CREENCIAS: La iglesia, Dones Espirituales, y la Mayordomía

DESCRIPCIÓN DEL DISEÑO INSTRUCCIONAL

Unidad I: Introducción		Objetivo Terminal: Definir conceptos básicos y aprender de la historia de la computadora y su funcionamiento.		
Objetivos Específicos	Contenido	Estrategias Didácticas	Estrategias de Evaluación	Recursos
 Definir el concepto de Informática y otros conceptos básicos.  Aprender la arquitectura del computador.  Conocer cómo se originó la idea y se desarrolló la primera computadora y cómo ha evolucionado la electrónica y cuál ha sido su influencia sobre el computador  Conocer los campos de aplicación.	• Conceptos Básicos • Componentes del Computador • Reseña Histórica • Aplicación de las computadoras	• Exposición	• Juego de Trivia	• Material digital • Televisor

Unidad II: Windows		Objetivo Terminal: Aprender a usar lo básico del sistema operativo Windows		
Objetivos Específicos	Contenido	Estrategias Didácticas	Estrategias de Evaluación	Recursos
 Conocer las herramientas básicas que el Windows ofrece	- Aspectos Generales • Barra de Tareas - Administrador de Archivos - Explorador de Windows - Entorno de Trabajo	Instrucción practica paso a paso	Examen Practico	- Computador - Televisor

Unidad III: Power Point		Objetivo Terminal: Desarrollar la capacidad de diseñar y exponer presentaciones digitales interactivas mediante el uso avanzado de PowerPoint, aplicando principios de narrativa visual y diseño gráfico para comunicar mensajes con claridad, verdad y valores que inspiren un impacto positivo.		
Objetivos Específicos	Contenido	Estrategias Didácticas	Estrategias de Evaluación	Recursos
 Aprender a usar el Power Point	- Aspectos Básicos - Edición de Documentos - Asignar Formatos al Texto - Aplicar Formatos al Documento - Aplicar Animación y Transición	Instrucción practica paso a paso	- Examen Practico - Elaboración de un cuento inédito que enseñe a los niños el valor del servicio - Elaboración de un juego	- Computador - Televisor

Unidad IV: Word

Objetivo Terminal:

Aprender a usar el procesador de texto Word

Objetivos Específicos	Contenido	Estrategias Didácticas	Estrategias de Evaluación	Recursos
 Aprender cómo usar el Word	• Aspectos Básicos • Edición de Documentos • Asignar Formatos al Texto • Aplicar Formatos al Documento	• Instrucción practica paso a paso	• Examen Practico	• • Computador • Televisor

Unidad V:
Publisher

Objetivo Terminal:

Aprender a realizar distintas publicaciones con la herramienta Publisher combinando correspondencia

Objetivos Específicos	Contenido	Estrategias Didácticas	Estrategias de Evaluación	Recursos
 Aprender a usar el Publisher como herramienta de publicación en correspondencia	• Edición de Textos • Herramientas de Dibujos • Creación de una Publicación • Selección de Objetos • Edición • Combinar correspondencia • Visualización del trabajo • Edición de Objetos	• Instrucción practica paso a paso	• Examen Práctico	• Computador • Televisor

Unidad VI:		Objetivo Terminal:		
Excel		Aprender a crear formulas y usar las herramientas básicas y de mayor consulta de la hoja de cálculo Excel		
Objetivos Específicos	Contenido	Estrategias Didácticas	Estrategias de Evaluación	Recursos
 Aprender a usar el Excel	- Fundamentos de Excel - Operaciones en la Hoja de Trabajo - Formatos Formulas - Funciones - Gráficos - Gestión de Datos	Instrucción practica paso a paso	Examen Práctico	- Computador - Televisor

Unidad VI:		Objetivo Terminal:		
Página Web		Aprender a crear y diseñar una página web usando opciones gratuitas de internet		
Objetivos Específicos	Contenido	Estrategias Didácticas	Estrategias de Evaluación	Recursos
 Crear y diseñar una página web usando jimdo.com	- Apertura del sitio jimdo - Creación de la página personal en jimdo - Diseño de la página	Instrucción practica paso a paso	Creación de una página web personal	- Computador - Televisor

LISTA DE REFERENCIAS

- Gallardo, Yoney. 2018. *Curso Power Point 2019 Completo*. Disponible en:
<https://www.youtube.com/watch?v=ra0hKJv8zbw>
- Gallardo, Yoney. 2018. *Curso Publisher 2019 Completo*. Disponible en:
<https://www.youtube.com/watch?v=kEf5B7kLyCw>
- Gallardo, Yoney. 2020. *Word para Principiantes*. Disponible en:
<https://www.youtube.com/watch?v=4ooZlyprmc>
- Perpiñan Reyes, Andres. 2020. *Como hacer una página web con Jimdo*. Disponible en: <https://www.youtube.com/watch?v=c6rL-CiGwPo>
- Vasconcelos, Jeorge. 2018. *Introducción a la Informática*. Disponible en:
https://books.google.co.ve/books?id=tI55DwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=libros+introduccion+a+la+computacion&hl=es-419&sa=X&ved=2ahUKEwi_5amn_sr2AhXHaDABHXqBDukQ6AF6BAgIEAI#v=onepage&q=libros%20introduccion%20a%20la%20computacion&f=false
- Vela, Miguel. 2020. *Curso Básico de Excel Completo*. Disponible en:
https://www.youtube.com/watch?v=v_R5SaMTlug

Sitios web que serán de ayuda:

- aulaClic. Guía Windows 10**, disponible en: <http://www.aula clic.es/windows-10/index.htm> **aulaClic**.
- Curso de Word**, disponible en: <http://www.aula clic.es/word-2016/index.htm> **aulaClic**. **Curso de PowerPoint 2016**, disponible en: <http://www.aula clic.es/powerpoint-2013/index.htm> **aulaClic**. **Curso de Excel 2016**, disponible en: <http://www.aula clic.es/excel-2016/index.htm>
- Curso gratuito para aprender a utilizar Publisher**, disponible en:
<http://www.maestrodelacomputacion.net/curso-gratuito-para-aprender-a-utilizar-publisher/>
- Curso online: aprende con videotutoriales a crear tu web**, disponible en:
<http://es.jimdo.com/2014/09/30/curso-online-aprende-con-videotutoriales-a-crear-tu-web/>